

Izdelajmo si svojo marioneto (kužka)

Ker ta čas ne moremo v lutkovno gledališče, si ga pričarajmo kar doma.

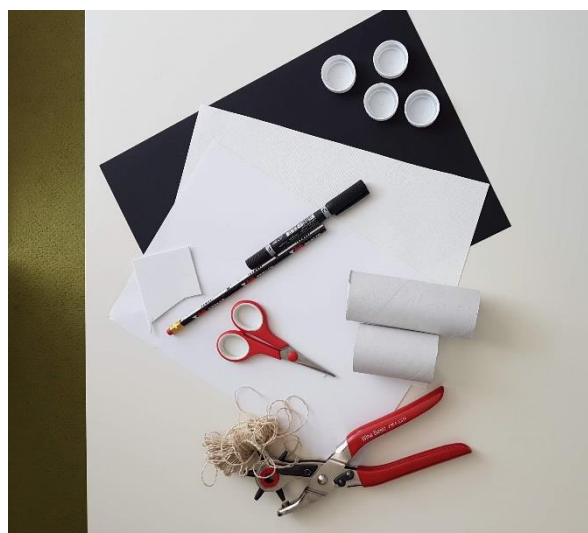
Poznamo raznovrstne lutke; mogoče ste se srečali že z naprstno ali ročno. Mi pa bomo danes skupaj izdelali marioneto. To je lutka, ki se premika z nitmi, lahko ji rečemo tudi viseča lutka.

Potrebujemo nekaj pripomočkov, ki jih zagotovo najdete doma.

Torej, veselo na delo!

Material in pripomočki:

- papirnati tulec (tulec kuhinjskih brisačk)
- barvni papir
- flomaster
- štiri enako veliki plastični zamaški
- škarje
- vrvica
- lesena paličica ali svinčnik
- luknjač (ali pomoč staršev pri luknjanju zamaškov in tulca z žabljem ali olfa nožem)
- lepilo (iz fotografije je žal pobegnilo ☹)



Postopek

1. korak

Najprej tulec razrežemo na dva dela; krajši bo za glavo in daljši za trup.

S pomočjo obeh tulcev odmerimo velikost barvnega papirja, s katerim bomo tulca oblepili. Papir izrežemo in nalepimo okoli tulcev.



2. korak

Na papir narišemo ušesa, oči in smrček. Vse narisano izrežemo. Izrežemo tudi rep in lise.

Namig. Oblike ušes, oči in repa vplivajo na končno podobo lutke. Razmislite, katero pasmo bi želeli imeti. Mi smo se odločili za dalmatinca.



3. korak

Z luknjačem preluknjamo sredino vseh štirih zamaškov in tulce, koder bomo speljali vrstico za noge in vrat.

Namig. Pri luknjanju prosite za pomoč starejšega brata, sestro ali starše. Če nimate luknjača, lahko za luknjanje odrasli uporabijo žebelj ali olfa nož.



4. korak

Vrstico narežemo na dva krajša (približno 25 cm) in dva daljša (približno 40 cm) kosa.

Krajša napeljemo skozi luknjice za noge in zamaške. Vrvice zaključimo z dvojnimi vozli, da zamaška ne bosta odpadla.

Eno daljšo vrstico napeljemo skozi luknjico, kjer bo rep, ter jo povežemo z leseno paličico (ali svinčnikom).

Drugo daljšo vrstico pa napeljemo skozi luknjico v trupu, luknjici v delu za glavo in jo prav tako privežemo na leseno paličico (ali svinčnik) tako, kot kaže slika.



5. korak

Na lutko prilepimo ostale papirnate dele (smrček, oči, ušesa, rep in lise).

In - izdelali smo svojo marioneto. Hura!



6. korak

Sedaj pa kučka poimenujte, naučite se njegovega gibanja, sestavite zabavno zgodbo in za domače pripravite čisto pravo lutkovno predstavo.

Prepričani smo, da vam bo kuža (našemu je ime Floki) popestril marsikateri dan doma. Seveda pa svojega novega prijatelja lahko peljete tudi na sprehod.



Hov-hov!